

سوالهای جدید انرجیزد

آموزش طراحی قالب برای نرم افزار کتابچه

نویسنده : OMD

BMW-2000

وبلاگ :

www.bmw-2000.mihanblog.com

درود و سلامی گرم خدمت خواننده ی گرامی . این روزا خیلیا با نرم افزار کتابچه کتاب درست میکنند . ولی بیشترشون با چگونگی ساخت قالب کتابچه آشنایی ندارند و از قالبهای تکراری استفاده میکنند . وقتی هم که نمیتونند قالب دلخواه خودشونو بسازند روحیه ی ساخت کتابو هم از دست میدن . منم گفتم این آموزشو بنویسم تا ببینید که قالب کتابچه چطور ساخته میشه .

خوب بریم به آموزش

- برنامه هاک مورد نیاز

1- نرم افزار *photoshop*

2- نرم افزار *note pade ++* (از هر نرم افزار دیگه ای مثل *notepad ++* هم میتونید استفاده کنید .)

خوب قبل از شروع اول باید معلوم کنید که میخاین قالبو برای کتابچه نسخه ی ۵ یا نسخه های پایین تر از نسخه ی ۵ درست کنید . به شکل زیر توجه کنید .

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<theme version="4.0">
  <style name="STAGE">
    <border type="image" fill="#FFflead2" />
  </style>
  <style name="STAGE-BACKGROUND">
    <color value="#FFflead2" />
  </style>
  <style name='SLIDER-HEADER'>
    <border type='image' fill="#FFe0d9c1" />
  </style>
  <style name='LINK'>
    <border type='margin' tmargin='4' rmargin='4' bmargin='4' lmargin='4' />
  </style>
</theme>

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<theme version="3.0">
  <border-image name="STAGE" topmargin="17" />
  <border-image name="SLIDER-HEADER" topmargin="17" />
  <border-margin name="SELECT" topmargin="0" />
  <border-image name="SELECT-SELECTED" topmargin="0" />
  <border-image name="BUTTON" bgcolor="#ffc9k" />
  <border-image name="BUTTON-SELECT" bgcolor="#ffc9k" />
  <border-image name="BUTTON-DOWN" bgcolor="#ffc9k" />
  <style name="BUTTON-CHECKEDMODE">
    <icon src="icons.png" index="0" width="32" />
  </style>
  <style name="BUTTON-CHECKEDMODE-SELECT">
    <icon src="icons.png" index="0" width="32" />
    <border-name value="SELECT-SELECTED" />
  </style>
  <style name="INDEX-STRIP1">
    <icon src="icons.png" index="0" width="32" />
  </style>
</theme>
```

تصویر سمت راست مربوط به کتابچه نسخه ی ۴ و سمت چپ ، کتابچه نسخه ی ۵ . میبینید که کمی با هم متفاوتند . خوب اگر میخاین با کتابچه ۵ کتاب بسازید باید قالبهای مربوط به این نوع رو ویرایش کنید .

* (تصویر سمت راست مربوط به نسخه های کتابچه تا نسخه ی ۵ و سمت چپ از نسخه ی ۵ به بعد است)

من تو این آموزش میخام برای کتابچه نسخه ی ۵ قالب درست کنم . * (کار من اینه که قسمتی که میخام تغییر بدمو درست میکنم و جایگزین فایلهای موجود در اون تم میکنم) . خوب برای ساخت قالب یک قالبی رو انتخاب کنید . من همون قالب نرم افزار کتابچه ۵ رو میخام تغییر بدم . خوب فایل theme.xml رو با نرم افزار notepad++ باز کنید .

* اول به چندتا نکته رو بدونید .

tmargin یعنی مقدار فاصله از بالا _____ bmargin یعنی مقدار فاصله از پایین _____ lmargin یعنی مقدار فاصله از چپ _____ rmargin یعنی مقدار فاصله از راست . تو هر قسمت ، متناسب با تصاویرتان اینارو هم تغییر بدین .

Fill یعنی قسمت وسط . (در شکل پایین ببینید .)

t.png تصویر بالا b.png تصویر پایین r.png تصویر چپ l.png تصویر راست

tl = بالا چپ tr = بالا راست bl = پایین چپ br = پایین راست

tl	t	tr
L	fill	r
bl	b	br

خط اول (STAGE-BACKGROUND) . خوب تو این خط اینا رو میبینید .

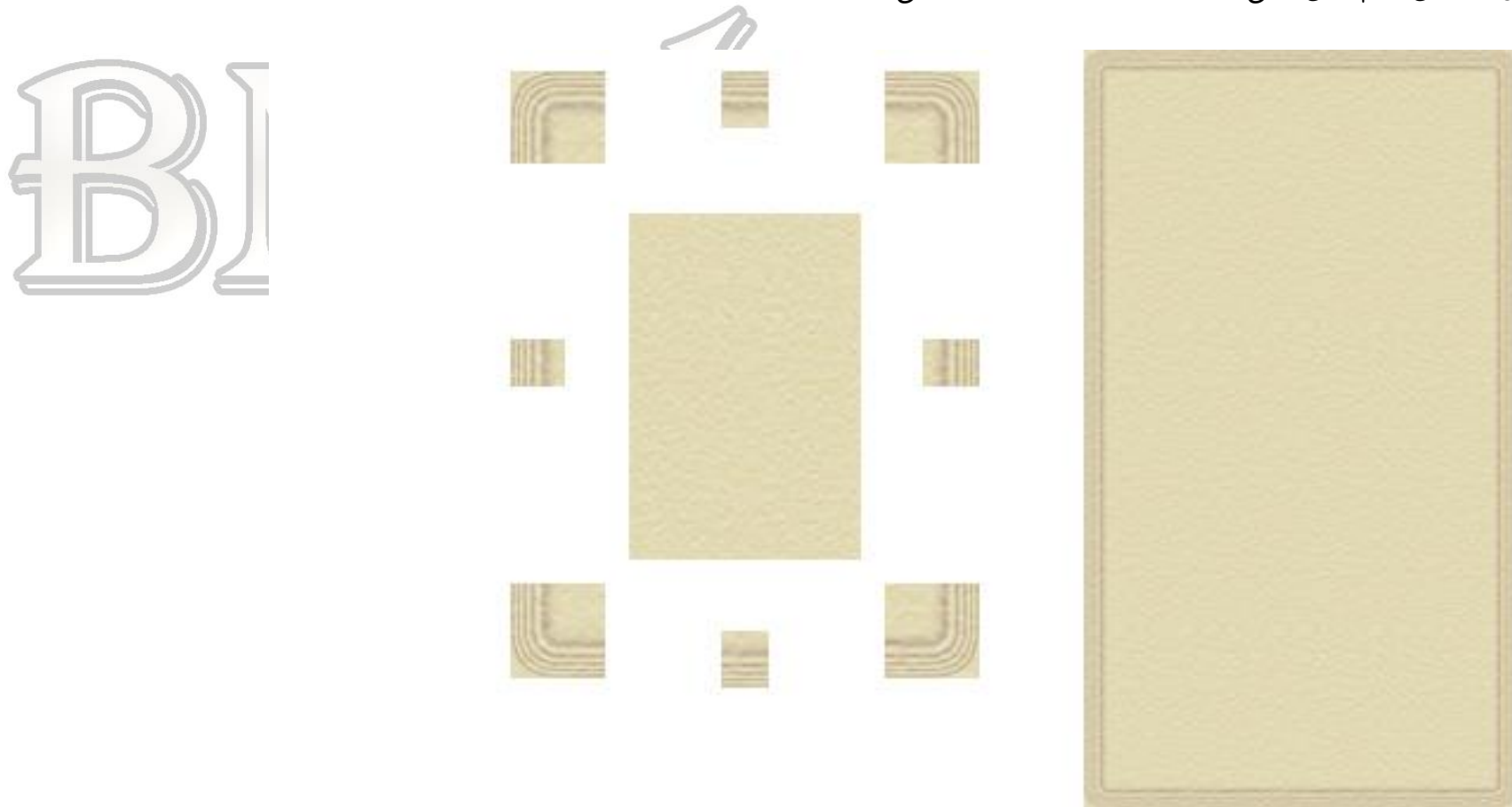
```

4 <style name="STAGE">
5 <border type="image" fill="#FFf1ead2" tmargin='4' rmargin='4' bmargin='4' lmargin='4' />
6 </style>
7

```

کار ما از قسمت مشخص شده به بعد . اول برین تو فتوشاپ یک عکس در اندازه ی ۳۶۰*۶۴۰ درست کنین ، بعد مثل تصویری که برش دادم ، برش بدین . * (این اندازه متناسب با سایز گوشه ها میتونه متفاوت باشه .)

مثل قسمتهایی که برش دادم برش بدین ، بعد در اندازه های دلخواه دربیارین .



tl,tr,bl,br هر کدوم در اندازه ی ۴۰*۴۰ . b,t در اندازه های ۲۰*۲۴ . l,r هم ۲۴*۲۰ . و fill و ۱۴۴*۱۹۰ . خودتون هر اندازه ای که میخاین رو ببرین ولی مواظب باشین قالب به هم نریزه . خوب بعد از اینکه اینا رو با نام قسمت مورد نظر با تصویرهای تم جایگزین کردین (یعنی تصویر بالایی سمت راستو با نام tr.png ذخیره کنید .) حالا برگردین به همون خطوط . اگه میخاین وسط صفحه رنگی باشه ، کد رنگو در قسمت مورد نظر تغییر بدین . * (کد رنگارو در ادامه آموزش میدم) .

```

fill="#FFf1ead2"

```

اگر هم مثل من به تصویری برای fillتون دارید ، به جای تغییر کد ، این تغییرو انجام بدین .

```
fillimage="fill.png" filltype="tile_all"
```

یعنی به جای fill ، اون عباراتو بنویسیم .اون filltype هم مربوط به زمانی میشه که مثل fill من یک عکسی دارید که میتونه در تمام صفحه پخش بشه . (یعنی اگر به جای اون تصویر ، تصویر یک گل بود . بعد از انجام تغییرات وساخت کتاب با تم خودتون میدیدین که چندید گل به وجود میاد) . خوب بعد از این باید تغییرات اون ۸ تا تصویر ...tl bl رو انجام بدین . تو هر قسمت ، هر کدوم از اون تصاویر رو که درست کردین باید با نام خودش تو برنامه بنویسیم . مثلا من هر ۸ تا تصویر رو درست کردم ، حالا اینجوری تو برنامه مینویسم .

```
in="15" t="t.png" b="b.png" l="l.png" r="r.png" tl="tl.png" tr="tr.png" bl="bl.png" br="br.png" fill
```

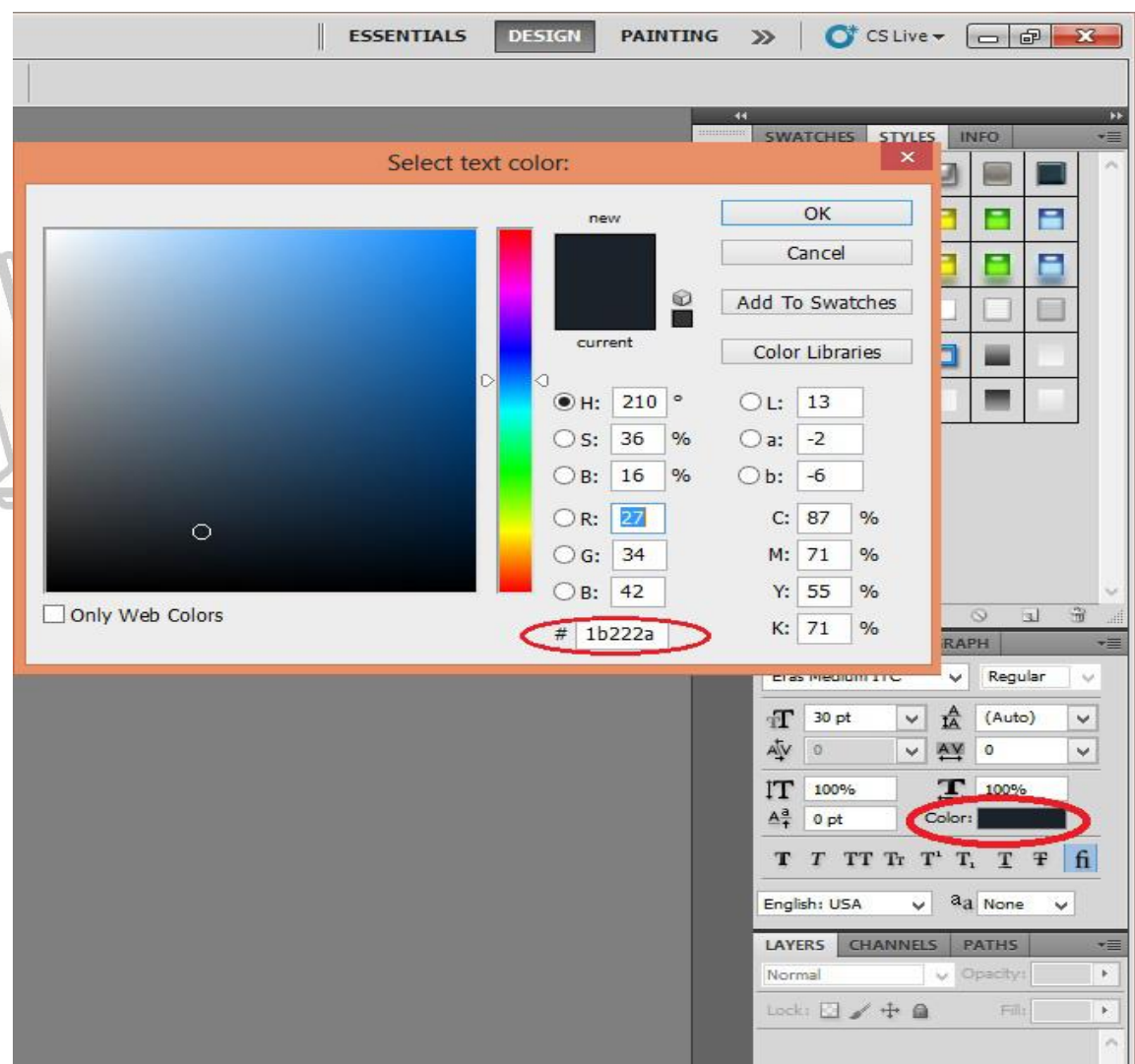
خوب نتیجه میگیریم که برای تغییر هر قسمت ۸ تا تصویر برای اون درست می کنیم . برای رنگ وسطش به جز خط اول که هم میتونیم رنگ یا از تصویر استفاده کنیم . برای

```
fill="#FFflead2"
```

بقیه ی خطها باید رنگی برای fill انتخاب کنیم . اگر هم تو هر قسمت میخاین رنگی نداشته باشه اینو حذف کنین .

خوب اون کدهای رنگو هم اینجوری انتخاب کنین . ((اون کد ۶رقمی))

BMW

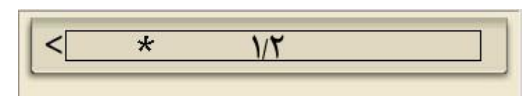


خوب حالا شکل کلی خط اول اینجوریه .

```
<style name="STAGE">  
<border type="image" tmargin="17" rmargin="17" bmargin="17" lmargin="15" t="t.png" b="b.png" l="l.png" r="r.png" tl="tl.png" tr="tr.png" bl="bl.png" br="br.png" fillimage="fill.png" filltype="tile_all" />  
</style>
```

بریم خط سوم (SLIDER-HEADER) . این خط مربوط به این تصویر میشه . که نشان دهنده ی تعداد صفحات میباشه . فایلهای این تصویر اینان .

h_t h_tr h_tl h_r h_l h_b h_br h_bl



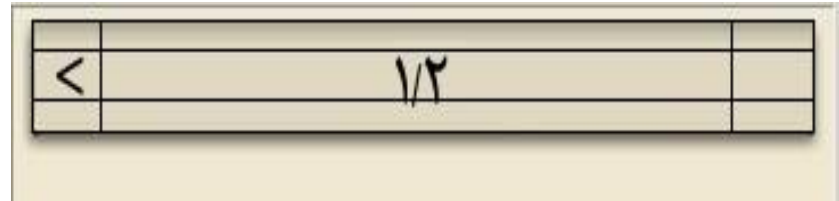
مثل قبلی اینو هم تغییر بدین . اگر هم میخاین تصویری نباشه . بجز اینا همه چیو حذف کنین .

```

12 <style name='SLIDER-HEADER'>
13 <border type='image' tmargin="5" lmargin="7" bmargin="5" rmargin="7" />
14 </style>
15


```

اون قسمتی که یک مستطیل کشیدم. (تصویر*) همون fill ~ . بقیه ی قسمتا رو هم مثل قبل برش بدین . مثلا در اندازه های زیر.



h bl,br,tr,tl رو در اندازه ی ۸*۸ . و h b,t رو ۱*۶ . و h r,l رو ۶*۱ .

حالا بیاین خط پنجم (LINK:SELECT) . (** از بعضی خطها میگذرم ، چون اونا تو اون اندازه ای که هستند خوبند لازم نیست تغییر بدیم .)

این خط مربوط به این تصویره .  . تصاویرشم اینان . s_t s_tr s_tl s_b s_br s_bl s_r s_l

برششم مثل هموناست .

شما آگه مثلا فقط سه تا تصویر درست کردین و میخاین فقط اونا باشه اینجوریه بنویسین .

```

<style name='LINK:SELECT'>
  <border type='image' tmargin='6' rmargin='6' bmargin='6' lmargin='6' t='s_t.png' tl='s_tl.png' tr='s_tr.png' />
</style>

```

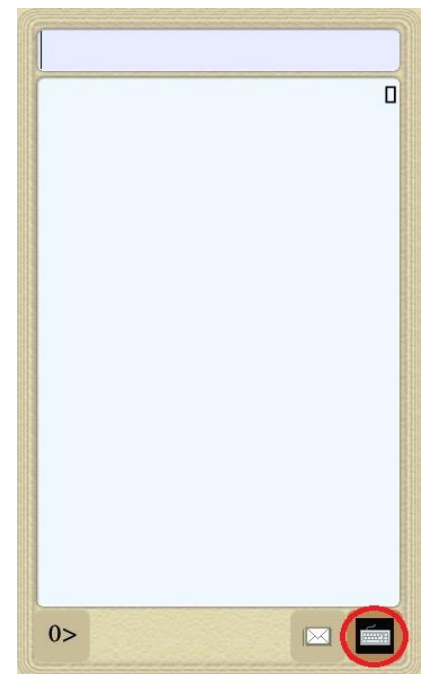
یعنی هر قسمتی که درست کردین و میخاین اون باشه نام اون قسمتی بنویسین و بقیه رو پاک کنین . (تو همه ی قسمتها این جوری عمل کنید) .

خب میرسیم به خط ششم (BUTTON) . این خط مربوط به اینجاس .  تصاویرشم اینان . b_b b_t b_r b_l b_bl b_br b_tl b_tr

برین یک خط پایین تر این دو تا خط می بینید . (BUTTON:CLICK و BUTTON:SELECT) . مربوط به این دکست .  (وقتی که دکمه ی برگشتو میزنید)

تصاویرشم اینان . bs_t,b,r,l bs_tr,tl,br,bl

هر دو رو به یک جور تغییر بدین . اینا فقط به تفاوت جزئی دارند ، BUTTON:SELECT مربوط به اینجاست . (اون قسمت مشخص شده)



```

0> 9A 3
1 2 3

```

شما هر دو رو مثل هم ویرایش کنین . اون (BUTTON:CLICK) هم مربوط به این دکمه هاست .

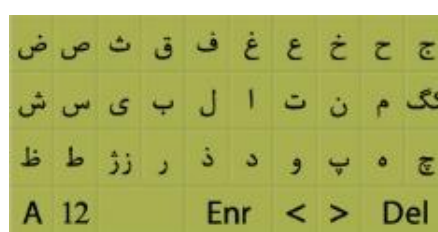
حالا تا خط ۱۵ (فکر کنم!) بیاین پایین . میرسین به (SCROLL) .

```

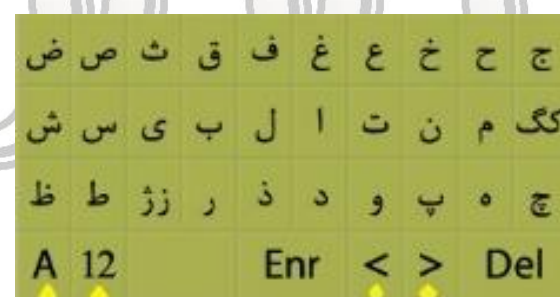
59
60 <style name='SCROLL' >
61   <boder type='simple' color='#ff000000'
62 </style>
63
64 <style name='KEYBOARD-CONTROL'>
65   <border type='bevel' raised='true' fill=
66 </style>
67
68 <style name='KEYBOARD-CONTROL:DOWN'>
69   <border type='bevel' raised='false' fill=
70 </style>
71
72 <style name='KEYBOARD-CONTROL2'>
73   <border type='bevel' fill='#ffadb354' ra
74 </style>
75
76 <style name='KEYBOARD-CONTROL2:DOWN'>
77   <border type='bevel' fill='#ffadb354' ra
78 </style>
79
80 <style name='KEYBOARD'>
81   <border type='bevel' fill='#ffadb354' ra
82 </style>
83
84 <style name='KEYBOARD:CLICK'>
85   <border type='bevel' fill='#ffadb354' ra
86 </style>

```

میبینیم که تو تصویر بالا ، ۶ تا کلمه رو مشخص کردم . اونا مربوط به دکمه های کیبردند .



اولی (KEYBOARD-CONTROL) مربوط به این دکمه هاست . (با نقطه های زرد مشخص کردم.)



دومی (KEYBOARD-CONTROL:DOWN) مربوط به همون دکمه هاست ، زمانی که روشن کلیک میکنید .

سومی (KEYBOARD-CONTROL2) مربوط به این دکست .



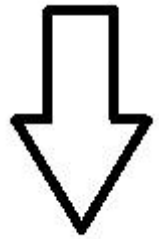
چهارمی (KEYBOARD-CONTROL2:DOWN) هم مربوط به اون زمانیه که کلیک می کنید .

پنجمی (KEYBOARD) مربوط به دکمه هایی که خط آبی ندارند . (همه ی دکمه های کیبرد به جز بالایی ها) .



ششمی (KEYBOARD:CLICK) هم مربوط به زمانیه که روشن کلیک می کنید .

خوب حالا اینا چپند ؟



```

name='KEYBOARD-CONTROL'>
rder type='bevel' raised='true' fill='#ff007bf6' hout='#ff007bf6' hin='#ff007bf6' sout='#ff007bf6' sin='#ff007bf6' />
>
name='KEYBOARD-CONTROL:DOWN'>
rder type='bevel' raised='false' fill='#ffadb354' hout='#ffb0b659' hin='#ffb0b659' sout='#ffa4a952' sin='#ffa4a952' />
>
name='KEYBOARD-CONTROL2'>
rder type='bevel' raised='true' fill='#ffadb354' hout='#ffb0b659' hin='#ffb0b659' sout='#ffa4a952' sin='#ffa4a952' />
>
name='KEYBOARD-CONTROL2:DOWN'>
rder type='bevel' raised='false' fill='#ffadb354' hout='#ffb0b659' hin='#ffb0b659' sout='#ffa4a952' sin='#ffa4a952' />
>
name='KEYBOARD'>
rder type='bevel' raised='true' fill='#ff000000' hout='#ff000000' hin='#ffb0b659' sout='#ffa4a952' sin='#ffa4a952' />
>
name='KEYBOARD:CLICK'>
rder type='bevel' raised='false' fill='#ffadb354' hout='#ffb0b659' hin='#ffb0b659' sout='#ffa4a952' sin='#ffa4a952' />

```

Fill رنگ وسط دکمه هاست .

hout , hin رنگ این قسمت ها هستند .



hout = سیاه hin = سفید * (اون دو خط بالا سمت چپو میگم .)

Sout , sin هم رنگ این قسمت ها است .



سیاه = sout سفید = sin * (اون دو خط پایین سمت راست)

حالا دو خطی هم بیاین پایین تا به (INPUT) برسین .

```
84 <style name='KEYBOARD:CLICK'>
85   <border type='bevel' fill='#ffadb354'
86 </style>
87
88 <style name='LINE'>
89   <color value="#FF444444"/>
90 </style>
91
92 <style name='INPUT'>
93   <border type="image" fill='#fff7f8fe'
94 </style>
95
96 <style name='INPUT:SELECT'>
97   <border type="image" fill='#ffeceffb'
98 </style>
99
100 <style name='POPOP'>
101   <border type="image" fill='#fff8efd5'
102 </style>
```

خوب اینجا هم مربوط به این قسمت تم میشه . (قسمت ارسال پیامک)



خط (INPUT) مربوط به این بخشه . تصاویر اون هم اینا هستند . i_t,b,r,l i_tr,tl,br,bl



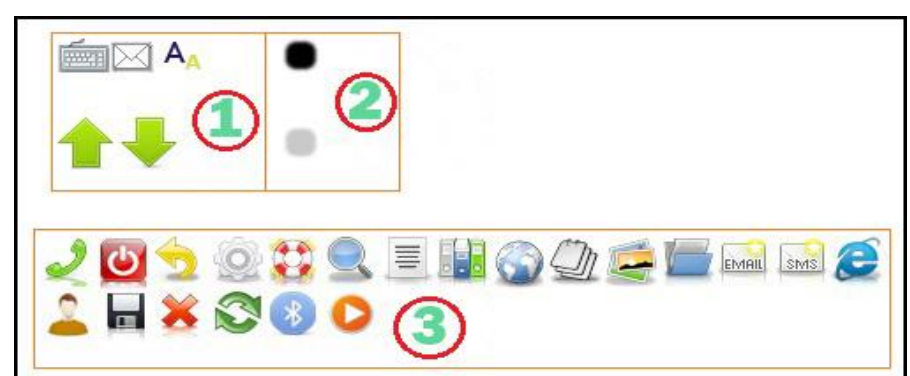
خط (INPUT:SELECT) هم مربوط به اینجاست . تصاویر اون هم اینا هستند . `is_t,b,r,l` `is_tr,tl,br,bl`



BMW-200

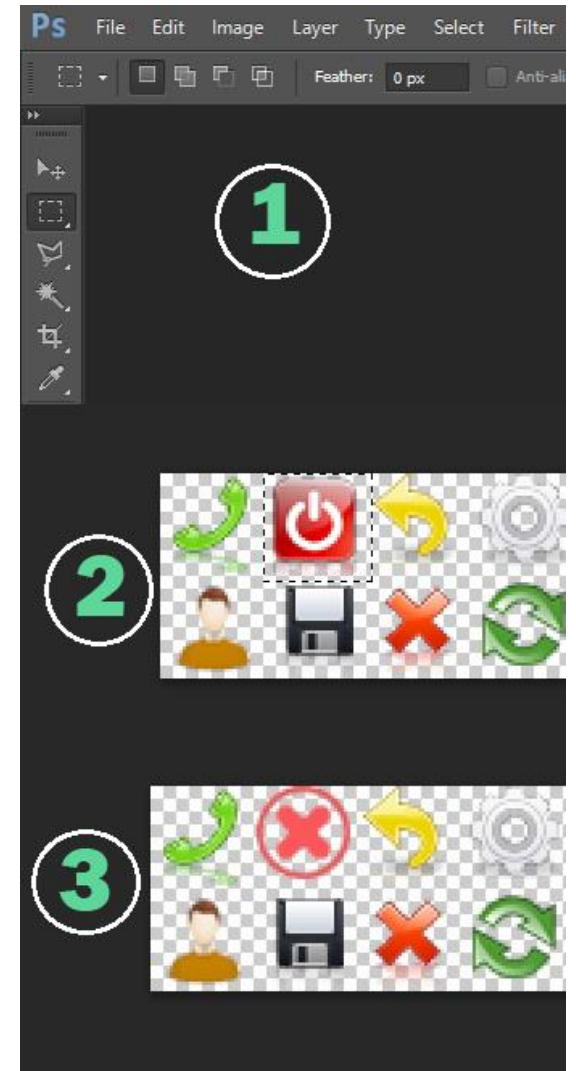
و در آخر این خط (POPUP) هم مربوط به زمانیه که پیامی رو ارسال میکنین ، به تصویر کوچیک وسط صفحه میاد .

خوب فقط این پایینی ها موندن . به همراه فونت (فایل های با پسوند bmf) که اونو باید با نرم افزارهای فونت ساز درست کنین .



۱ رو میتونید تو فتوشاپ تغییر بدین . ۲ رو هم خودتون میتونید در اندازه ی ۲۲*۲۲ درست کنین . ۳ رو فقط دقت داشته باشید که اندازه ی هر آیکون ۳۲*۳۲ باشه .

نحوه ی تغییر دادن آیکون رو هم تو تصویر ببینید .



اول تصویر آیکونارو بیارین تو فتوشاپ ، بعد با استفاده از ابزار (rectangular marquee tool) هر کدام از آیکونارو که میخاین تغییر بدین رو انتخاب کنین بعد اون قسمتی پاک کنین و آیکون دلخواهتون که در اندازه ی ۳۲*۳۲ است رو جایگزین کنین . * دقت کنین که بیشتر از اندازه ی هر آیکون نبرین . * هر آیکونی رو هم پاک نکنین . هر کدام از آیکونا مربوط به محل خودش . مثلا اگر میخاین آیکون خروجو عوض کنین ، فقط اون آیکون رو پاک و آیکون دیگرو جایگزین کنین .

فونت BMW-20000

خوب حالا موند طراحی فونت . برای اینکار از وبلاگ ، Font Maker رو دانلود کنید . بعد اونو باز کنید این پوشه هارو میبینید .

Name	Date modifie
dist	ظ ۲۰۱۳/۰۶/۲۶
fonts	ب ۲۰۱۳/۰۶/۲۴
maker.jar	ظ ۲۰۱۲/۰۴/۱۵
run.bat	ظ ۲۰۱۲/۰۳/۱۳
run.sh	ظ ۲۰۱۱/۰۳/۲۹

داخل پوشه fonts چندین پوشه ی دیگه وجود داره . یکی رو باز کنید . چندین عکس و پوشه وجود داره . مثلا تو پوشه persian حروف فارسی است ، میتونید اونا رو با فتوشاپ تغییر بدین ، رنگشونو عوض کنید * (توجه کنید که فونتها در یک سایز باشه) و در آخر بعد از این که تغییرات دلخواهون انجام دادین به قسمت اول برگردین و run.bat رو اجرا کنین ، کسی صبر کنین تا تصویر بره بعد برین به پوشه ی dist . اسمشم اون فایلیه که تو پوشه ی font تغییر دادین . در ضمن اون فونتو با سه اسم font , font_large , font_small ذخیره کنید .

خوب خسته نباشید ، خیلی هم سخت نبود ، نه ! . امیدوارم که بتوانیم با این آموزش قالبهای خوبی رو طراحی کنیم . اگر هم تونستید به سر ی هم به بلاگ من برنید .

www.bmw-2000.mihanblog.com

در آخر سه صلوات برای ظهور امام زمان (عج) بفرستید .

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ
مِنَّا جَلِيلًا
بِأَنَّكَ عَزِيزٌ ذُو جَبَرٍ

BMW-2000